

《お知らせ》

株式会社阪神コンテンツリンク  
阪神電気鉄道株式会社  
阪急阪神ホールディングス株式会社

## 「With コロナ展示会 in デジタル甲子園」 出展企業・団体決定

～デジタル空間の阪神甲子園球場で、実際の展示会に近い形のオンライン商談会～



株式会社阪神コンテンツリンクと阪神電気鉄道株式会社、阪急阪神ホールディングス株式会社の3社は、阪神甲子園球場をデジタル空間に忠実に再現した3Dの「デジタル甲子園」において開催する、オンラインでの展示会「With コロナ展示会 in デジタル甲子園」の出展企業・団体を募集しておりましたが、93の企業や団体の出展が決定しましたので、お知らせします。

「発熱を検知するカメラ」や「非接触のキャッシュレス決済システム」など、With コロナをテーマとした商材やサービスを取り扱う企業・団体が出展します。

展示会の概要や出展企業・団体は次のとおりです。

### 【展示会の概要】

- 名 称 With コロナ展示会 in デジタル甲子園
- 開催日 2021年3月10日（水）、11日（木）、12日（金）
- 共 催 株式会社阪神コンテンツリンク、阪神電気鉄道株式会社、阪急阪神ホールディングス株式会社
- 協 賛 公益社団法人全国学習塾協会、公益社団法人全国学校図書館協議会、公益社団法人日本観光振興協会、公益社団法人全日本ゴルフ練習場連盟、一般社団法人日本ショッピングセンター協会、一般社団法人全日本シティホテル連盟、一般社団法人全国外国語教育振興協会、一般社団法人日本医療機器産業連合会、一般社団法人日本ゴルフ場経営者協会、一般社団法人日本ロボット工業会、一般社団法人日本塗料工業会、一般社団法人日本レジャーダイビング協会、全国給食事業協同組合連合会、日本小売業協会
- 協 力 一般社団法人コンサートプロモーターズ協会
- 事務局 株式会社シー・エヌ・ティ

### 【「With コロナ展示会 in デジタル甲子園」特設ホームページ】

<http://www.cnt-inc.co.jp/D-koshien/>

【出展企業・団体一覧】



1	株式会社 DNP フォトイメージングジャパン
2	株式会社テロロジー
3	TIS 株式会社
4	博報堂 DY ホールディングス /MESON, inc.
5	株式会社博報堂プロダクツ
6	株式会社 BitStar
7	株式会社ビーマップ
8	積水マテリアルソリューションズ株式会社 /積水成型工業株式会社
9	株式会社高見沢サイバネティクス
10	monoAI technology 株式会社
11	株式会社シネマレイ
12	阪急阪神保険サービス株式会社 /あいおいニッセイ同和損害保険株式会社 /損害保険ジャパン株式会社 /東京海上日動火災保険株式会社 /三井住友海上火災保険株式会社
13	阪神電車 沿線活性化の取組み
14	阪急阪神ホールディングスグループ社会貢献活動 「阪急阪神 未来のゆめ・まちプロジェクト」
15	NTT フィールドテクノ株式会社
16	NTT コミュニケーションズ株式会社
17	NTT スマートコネクタ株式会社
18	ジュニアネットワークス株式会社
19	旭光通信システム株式会社 /東洋電装株式会社

20	NEC
21	戸田建設株式会社 /株式会社エピグノ
22	株式会社竹中工務店
23	丸紅株式会社 /京都丸紅株式会社 /株式会社丸紅フットウェア /丸紅新電力株式会社 /丸紅情報システムズ株式会社 /丸紅 IT ソリューションズ株式会社 /丸紅伊那みらいでんき株式会社 /丸紅紙バルブ販売株式会社 /丸紅ブラックス株式会社
24	株式会社 東芝 /東芝インフラシステムズ株式会社 /東芝エレベータ株式会社 /東芝キャリア株式会社 /東芝デジタルソリューションズ株式会社 /東芝テック株式会社 /東芝ライテック株式会社
25	オムロン ソーシャルソリューションズ株式会社 /オムロンフィールドエンジニアリング株式会社 /オムロンソフトウェア株式会社 /オムロン阿蘇株式会社
26	ダイキン工業株式会社
27	株式会社大林組
28	阪急阪神不動産株式会社 /ACALL 株式会社 /株式会社ビットキー /株式会社 THIRD
29	J R 東日本メカトロニクス株式会社
30	日本信号株式会社
31	株式会社日立システムズ
32	株式会社アシックス

33	豊中商工会議所・豊中市 /株式会社ふるさと創生研究開発機構 /株式会社アールイーカンパニー /有限会社 re-make (ゆらぎスタイル) /貴和化学薬品株式会社
34	アイテック阪急阪神株式会社 /インタセクト・コミュニケーションズ株式会社 /株式会社科学情報システムズ /株式会社さんびる /株式会社ニチワ /株式会社モンスターラボオムニバス /株式会社TDモバイル
35	アイテック阪急阪神株式会社
36	燦キャピタルマネージメント株式会社 /株式会社ブロード・プランニング
37	株式会社TBグループ
38	ヒビノ株式会社
39	株式会社モルフォ AI ソリューションズ
40	株式会社マウスコンピューター
41	株式会社セールスフォース・ドットコム
42	アビームコンサルティング株式会社
43	株式会社カウベルエンジニアリング
44	株式会社ミマモルメ
45	富士フィルムイメージングシステムズ株式会社 /富士フィルムメディカル株式会社
46	関西ペイント株式会社
47	ダイワボウ情報システム株式会社 /デル・テクノロジーズ株式会社
48	株式会社ジェイ・ティ
49	兼松エレクトロニクス株式会社
50	阪神園芸株式会社
51	ALSOK

以上

【展示会の特徴】

① 展示会の舞台はデジタル空間に誕生した阪神甲子園球場  
 阪神タイガースの本拠地として知られる阪神甲子園球場を、デジタル空間にCGで忠実に再現しました。普段は立ち入ることができないグラウンド内を実際に歩いているような臨場感を体感することができます。また、デジタル空間の展示会ですので、遠方の方や出張制限がある方にもご参加いただけます。



デジタル甲子園のイメージ

② ゲームソフトのノウハウを使用した展示会  
 出展者も来場者も、オンラインゲームのようにアバターを通じてご参加いただけます。アバターは、ゲーム感覚で簡単に操作することができ、会場内を自由に歩き回っていただけます。また、出展ブースに設置されている映像や資料の閲覧、さらには双方向の音声通話が可能で、実際の展示会に近い形で商談を行っていただけます。



来場者アバターの目線のイメージ

③ デジタルの特性を活用  
 来場者が出展ブース内に掲出しているパネルや動画をクリックすると、出展者はその来場者の登録情報を取得することができます。また、デジタル展示会であることから、商材やサービスを紹介する画像や動画などのデータを準備するだけで簡単に展示していただけます。



商談のイメージ

【アバターの機能】

音声での会話のほか、テキストチャットにて商談を行うことも可能です。また、「プライベートボイスチャット機能」を使用することで、他の方に聞かれることなく会話することができます。「名刺交換機能」も搭載しており、氏名や連絡先、会社名などの情報を簡単に交換していただけます。さらに、エリア内の企業・団体のブースにすぐに移動できる、デジタル展示会ならではの「ブース移動機能」も有しています。



ブース移動機能

名刺交換機能

プライベートボイス  
チャット機能